



# eCOUPE DE FRANCE

## eCoupe de France 2025

### Règlement de la compétition

Phases qualificatives de la LAuRAFoot :

#### Phase départementale :

Tout d'abord, la compétition sera déterminée en fonction du nombre d'inscrit(e)s par district. **Le comité de pilotage régional se réserve la possibilité de regrouper plusieurs districts au sein d'un même tournoi afin de garantir une équité dans les qualifications.**

La formule choisie est le format suivant :

#### Phase de tournoi avec Winner Bracket et Loser Bracket :

Ce format de compétition repose sur un système à double élimination, permettant à chaque participant de rester en lice même après une première défaite.

#### Phase initiale – Winner Bracket :

- Tous les joueurs commencent dans le Winner Bracket.
- Les matchs sont joués selon un format à élimination directe.
- Les vainqueurs avancent dans le Winner Bracket, tandis que les perdants sont basculés dans le Loser Bracket.

#### Phase de rattrapage – Loser Bracket :

- Les joueurs ayant perdu un match dans le Winner Bracket continuent leur parcours dans le Loser Bracket.
- Chaque défaite dans le Loser Bracket entraîne une élimination définitive.
- Les vainqueurs du Loser Bracket continuent de progresser jusqu'à rejoindre la finale.

#### Finale :

- Le vainqueur du Winner Bracket affronte le vainqueur du Loser Bracket.
- Une particularité : le joueur provenant du Winner Bracket n'a pas encore subi de défaite. Par conséquent, si ce dernier perd le premier match de la finale, une « grande finale » sera disputée pour départager les deux joueurs.

Ce format garantit un équilibre entre compétition et seconde chance, tout en favorisant la progression des meilleurs joueurs.



# eCOUPE DE FRANCE

## Phase régionale :

Elle est organisée par la LAuRAFoot, afin de déterminer le(s) joueur(s)/joueuse(s) qui participeront à la finale nationale.

La phase régionale réunit 16 joueurs et 16 joueuses.

Le format de cette phase régionale se déroulera avec 4 groupes de 4 joueurs, ils s'opposeront sur des matchs aller-retour.

Les 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> de chaque poule passeront à la phase à élimination directe.

Les matchs à élimination directe commenceront à partir des 1/8<sup>ème</sup> de finales puis ¼ de finale, ½ finale et finale.

La compétition se déroulera soit en présentiel. Les informations vous seront transmises le plus vite possible après les phases départementales.

## Mode de jeu de la compétition :

L'eCoupe de France se joue exclusivement sur le Jeu EA FC 25 avec console PS5 en match classique 1 vs 1. Seule exception, les phases départementales disputées en distanciel pourront être ouvertes aux consoles Xbox Series, via la fonctionnalité « cross-play ».

Lors de la finale nationale, les représentants des clubs d'eLigue 1 McDonald's devront jouer avec leur club. Les participants qualifiés lors des finales régionales seront invités à choisir un club présent dans le jeu EA FC 25 issu de leur Ligue d'appartenance, différent des clubs déjà préemptés par les joueurs professionnels. Si aucun club de la Ligue d'appartenance n'est disponible, le Comité de pilotage national déterminera les équipes pouvant être sélectionnées.

- Durée période : 6 minutes
- Vitesse : Normale
- Météo : en soirée (sans neige ni pluie)
- Mode 95 (toutes les statistiques recalibrées au même niveau)
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique obligatoire
- Tactiques personnalisées autorisées
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute.
- 3 pauses de 30 secondes par match sont accordées pour chaque joueur. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur
- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

## Si une interruption du match se produit :

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant.

Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.



# eCOUPE DE FRANCE

## Inscription et plateforme d'organisation :

Dans le cadre du développement et la structuration de la pratique du eFoot, la FFF offre aux joueurs un accès à la plateforme « Toornament ».

Les instances devront utiliser cette plateforme pour participer à l'eCoupe de France. L'ensemble des joueurs seront invités à s'inscrire sur cette plateforme pour participer ainsi que de rejoindre la discord LAuRAFoot.

## Pour les cas non prévus :

Les cas non prévus dans le règlement seront tranchés par le Comité de pilotage.