



eFoot



eCup FFF 2023

Règlement de la compétition

Phases qualificatives de la LAuRAFoot :

Phase départementale :

Tout d'abord, le format de la compétition sera déterminé en fonction du nombre d'inscrit(e)s par district.

Si le nombre d'inscrit(e)s est suffisant, la formule choisie est le format :

1^{ère} phase : Phase de poules de 4 joueurs avec uniquement un match contre chaque joueur de sa poule.

Le premier de chaque poule sera qualifié pour la phase 2.

2^{ème} phase : Match à élimination directe : 1/16^{ème} de finale, 1/8^{ème} de finale, 1/4 de finale, 1/2 finale et finale.

Le comité de pilotage régional déterminera par la suite le nombre de joueurs/joueuses qui pourra être qualifié par poule géographique afin d'accéder à l'étape suivante.

Phase régionale :

Elle est organisée par la LAuRAFoot, afin de déterminer le(s) joueur(s)/joueuse(s) qui participeront à la finale nationale.

La phase régionale réunit 16 joueurs/joueuses.

Le format de cette phase régionale se déroulera avec 4 groupes de 4 joueurs, ils s'opposeront sur des matchs aller-retour.

Les 1^{er} et 2^{ème} de chaque poule passeront à la phase à élimination directe.

Les matchs à élimination directe commenceront à partir des 1/8^{ème} de finales puis 1/4 de finale, 1/2 finale et finale.

La compétition se déroulera soit en présentiel soit en distanciel. Les informations vous seront transmises le plus vite possible après les phases départementales.

Mode de jeu de la compétitions :

L'eCup FFF se joue exclusivement sur le Jeu FIFA 23 avec console PS5 et Xbox Series et PC en match classique 1 vs 1.

Pour participer, chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 23 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus ou Xbox Live Gold pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

- Durée période : 6 minutes
- Vitesse : Normale
- Météo : en soirée (sans neige ni pluie)
- Mode 90 (toutes les statistiques recalibrées au même niveau)
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique obligatoire
- Tactiques personnalisées autorisées
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute.
- 3 pauses de 30 secondes par match sont accordées pour chaque joueur. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur
- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

Si une interruption du match se produit :

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant. Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.

Inscription et plateforme d'organisation :

Dans le cadre du développement et la structuration de la pratique du eFoot, la FFF offre aux joueurs un accès à la plateforme « Toornament ».

Les instances devront utiliser cette plateforme pour participer à l'eCup FFF.

L'ensemble des joueurs seront invités à s'inscrire sur cette plateforme pour participer à l'eCup FFF.



eFoot



Pour les cas non prévus :

Les cas non prévus dans le règlement seront tranchés par le Comité de pilotage.