

# Questionnaire Annuel n°2 des Lois du jeu – Arbitres de Ligue

Saison 2022/2023

## Réponses aux questions

✓ Le gardien de but A relance rapidement son équipe depuis le point de penalty après avoir intercepté régulièrement le ballon dans les pieds du 9B. Le ballon est dévié par l'arbitre. Le 10B en profite alors pour effectuer une passe au 9B en position de HJ qui marque. Décision ? Quel sera le lieu de la remise en jeu ? \* 1 / 1

- Balle à terre à effectuer à l'endroit où se trouvait l'arbitre SRP loi 8 ✓
- Balle à terre à effectuer à l'endroit pour le GB (lieu de la dernière touche de balle)
- CFI pour hors-jeu

✓ Un joueur peut-il jouer deux fois consécutivement le ballon sur une balle à terre ? \* 1 / 1

- Non un joueur ne peut pas jouer deux fois consécutivement le ballon sur une balle à terre
- Oui, à partir du moment où le ballon a touché le sol ✓
- Oui, à condition que la balle à terre est remise au gardien dans sa surface de réparation

✓ Un défenseur récupère le ballon du pied, jongle et, de la tête, le passe à son gardien de but. Décisions et explications ? \* 1 / 1

- Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour comportement antisportif. Un joueur qui initie délibérément une stratégie pour que le ballon soit passé (y compris sur coup franc ou coup de pied de but) à son gardien de but de la tête, de la poitrine, du genou, etc. dans le but de contourner la Loi et ce, que le gardien touche ou non le ballon des mains ; le gardien de but est pénalisé s'il est celui qui initie cette stratégie délibérée. Coup franc indirect contre le défenseur sous réserve de la procédure de la Loi 13. ✓

- Arrêt du jeu. Un joueur qui initie délibérément une stratégie pour que le ballon soit passé (y compris sur coup franc ou coup de pied de but) à son gardien de but de la tête, de la poitrine, du genou, etc. dans le but de contourner la Loi et ce, que le gardien touche ou non le ballon des mains ; le gardien de but est pénalisé s'il est celui qui initie cette stratégie délibérée. Coup franc indirect contre le défenseur sous réserve de la procédure de la Loi 13.
- Laisser jouer

✓ \* 1 / 1  
Panne de FMI ! Un joueur présente une pièce d'identité officielle et la demande de licence avec la partie médicale validée. Comment agira l'arbitre en cas de réserve ?

L'arbitre doit obligatoirement se saisir de la demande de licence et de la pièce d'identité. Il transmettra ce document, avec son rapport.

L'arbitre doit obligatoirement se saisir de la demande de licence. Il transmettra ce document, avec son rapport. ✓

L'arbitre interdira la participation de ce joueur. Rapport.

✓ \* 1 / 1  
Le gardien de but dégage le ballon qui vient heurter l'arbitre en dehors de la surface de réparation, le ballon franchit la ligne de but en dehors des montants. Décisions ?

BAT au bénéfice de l'équipe du gardien de but à l'endroit où l'arbitre a touché le ballon (SRCP Loi 8)

BAT au bénéfice du gardien de but à l'endroit où le gardien a joué le ballon (SRCP Loi 8)

Reprise du jeu par corner ✓

✓ \* 1 / 1  
Un gardien de but ou un joueur de champ botte régulièrement un coup de pied de but ou un coup franc depuis sa surface de réparation. Le ballon parcourt quelques mètres. Un attaquant se précipite dans la surface de réparation pour le jouer. Voyant que l'attaquant va récupérer le ballon, le botteur court et réussit à le dégager du pied.

Décisions ?

Arrêt du jeu. Si le tireur a stoppé une attaque prometteuse : avertissement pour comportement antisportif. Si le tireur a privé l'attaquant d'un but ou d'une occasion de but manifeste : exclusion pour avoir annihilé une occasion de but manifeste. Coup franc indirect à l'endroit où le tireur a touché une seconde fois le ballon, sous réserve de la procédure de la Loi 13. Rapport en cas d'exclusion. ✓

Arrêt du jeu. Exclusion pour avoir annihilé une occasion de but manifeste. Coup franc indirect à l'endroit où le tireur a touché une seconde fois le ballon, sous réserve de la procédure de la Loi 13. Rapport.

Arrêt du jeu. Avertissement pour comportement antisportif. Coup franc indirect à l'endroit où le tireur a touché une seconde fois le ballon, sous réserve de la procédure de la Loi 13.

✓ Quelles sont les caractéristiques d'un ballon de type 5 ? 1 / 1

- Circonférence : 70 cm au + 68 cm au - ✓
- Poids : 450 g au + 390 g au -
- Pression 1,1 Bar au + (1 100 g/cm<sup>2</sup> niveau mer) 0,7 Bar au - (700 gr/cm<sup>2</sup> niveau mer)

✓ Durant l'épreuve des tirs au but, un joueur présent dans le rond central frappe délibérément un adversaire. Décisions ? \* 1 / 1

- Exclusion du joueur pour acte de brutalité. L'équipe adverse continue avec un joueur en plus
- Exclusion du joueur pour acte de brutalité. L'équipe fautive fait rentrer un remplaçant. RCC
- Exclusion du joueur pour acte de brutalité. Le capitaine adverse égalise le nombre de joueurs en retirant un partenaire. RCC ✓

✓ Sur un long ballon aérien, un attaquant et un défenseur s'apprêtent à le disputer de la tête. Les deux joueurs sont en pleine extension quand le coude de l'attaquant, véritablement saillant, percute l'adversaire au visage. L'attaquant parvient toutefois à dévier le ballon. \* 1 / 1

Décisions ?

- Arrêt du jeu. Coup franc direct pour l'équipe défendante, sous réserve de la procédure de la Loi 13.
- Arrêt du jeu. Avertissement au fautif pour CAS. Coup franc direct pour l'équipe défendante, sous réserve de la procédure de la Loi 13.
- Arrêt du jeu. Exclusion de l'attaquant pour faute grossière. Coup franc direct pour l'équipe défendante, sous réserve de la procédure de la Loi 13. Rapport. ✓

✓ Citez les coups de pied placés \* 1 / 1

- CPB, CORNER, PENALTY, CE ✓
- CPB, COUP DE PIED DE COIN, PENALTY, CE
- CPB, CORNER, PENALTY, CE, CF

✓ L'équipe qui reçoit bénéficie d'une rentrée de touche. La remise en jeu est effectuée \* 1 / 1 et le ballon pénètre directement dans son propre but. A ce moment-là, l'arbitre s'aperçoit que le joueur qui a effectué la remise en jeu est le remplaçant n°12 qui était entré sur le terrain à son insu et jouait depuis peu. Décisions ?

- But refusé. AVT au n°12 pour avoir pénétré sans autorisation. Corner pour l'équipe adverse
- But refusé. AVT au n°12 pour avoir pénétré sans autorisation. CFI où le joueur a effectué la rentrée de touche

But refusé. AVT au n°12 pour avoir pénétré sur le terrain sans autorisation. L'arbitre doit lui demander de quitter le terrain. CFD où le joueur a effectué la rentrée de touche ✓

✓ Coup franc direct proche de la surface de réparation adverse. Après le signal de l'arbitre, le joueur n°9A frappe le ballon qui se dirige en pleine lucarne. Le défenseur n°2B s'appuie alors sur un coéquipier pour s'élever plus haut. Grâce à cela, il arrive à détourner le ballon de la tête hors du but. \* 1 / 1

Décisions ?

- Arrêt du jeu. Avertissement au joueur n°2 pour comportement antisportif. Penalty pour l'équipe A.
- Arrêt du jeu. Exclusion du joueur n°2 pour anéantissement d'une occasion nette de but. Penalty pour l'équipe A. ✓
- Arrêt du jeu. Avertissement au joueur n°2 pour comportement antisportif. CFI pour l'équipe A joué selon les modalités des circonstances particulières de la loi 13.

✓ Coup franc pour l'équipe A à 20 mètres des buts de l'équipe B. L'arbitre donne le signal. L'équipe B forme un mur 4 joueurs. Au moment où un attaquant A botte le coup franc, un partenaire s'approche à moins d'un mètre du mur. Décisions ? \* 1 / 1

- Arrêt du jeu. Coup franc à refaire.
- Arrêt du jeu. Coup franc indirect pour l'équipe B à l'endroit de l'infraction. ✓
- Arrêt du jeu. Coup franc indirect pour l'équipe B à l'endroit de l'infraction. Avertissement au fautif.

✓ Un attaquant se présente seul face au but et dribble le gardien qui se situe dans sa surface de réparation. Ce dernier, battu, n'a d'autre recours que de retenir le pied de l'attaquant pour le faire tomber. Quelle sera la décision de l'arbitre ? \* 1 / 1

Avertissement au gardien fautif. Penalty

Exclusion du gardien fautif. Nomination d'un nouveau gardien. Penalty. ✓

Exclusion du gardien fautif. Penalty.

✓ Sur une action de jeu, un joueur marque délibérément un but de la main contre son camp. Décisions ? \* 1 / 1

But accordé. Avertissement pour comportement antisportif. Coup d'envoi. ✓

But accordé. Coup d'envoi.

But refusé. Pénalty

✓ CF offensif à proximité de la SDR. Signal donné par l'arbitre, le botteur tire et le ballon est repoussé par le GB sur sa ligne de but vers un attaquant qui était plus proche de la ligne de but adverse que ses autres adversaires au moment du botté. Décision ? \* 1 / 1

Laisser jouer

L'attaquant était en position de HJ : arrêt du jeu, CFI à l'endroit du HJ

L'attaquant était en position de HJ : arrêt du jeu, CFI à l'endroit du HJ SRP loi 13 ✓

✓ Alors qu'un joueur de l'équipe locale est en position de hors-jeu à l'entrée de la surface de réparation et qu'un partenaire situé dans le rond central lui envoie le ballon, un défenseur manie volontairement le ballon de la main à 20m de ses propres buts. De ce fait, le joueur de l'équipe locale ne peut pas récupérer le ballon. Décisions ? \* 1 / 1

Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour comportement antisportif. Coup franc direct pour l'équipe locale à l'endroit de la main. ✓

Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir annihilé une occasion de but manifeste. Coup franc direct pour l'équipe locale à l'endroit de la main

Arrêt du jeu. Pas de sanction disciplinaire. Coup franc indirect pour l'équipe visiteuse (hors-jeu).



Corner pour l'équipe A. L'arbitre donne le signal et le tir est exécuté. Le joueur n°9A entre alors dans la zone délimitée par les filets en passant derrière le gardien de but puis revient sur le terrain. Surpris, le gardien de but n'a pas bougé.

\* 1 / 1

Le joueur n°9A, à 2 mètres du but, détourne de la tête le ballon qui pénètre dans le but.

Décisions ?



Sortie naturelle du terrain pour éviter les mouvements du gardien de but, but accordé, coup d'envoi.

Sortie tactique pour interférer sur le comportement du gardien de but, but refusé. AVT au n°9A pour CAS. CFD pour l'équipe B en un point quelconque de la surface de but.



Sortie naturelle du terrain pour éviter les mouvements du gardien de but, but accordé, coup d'envoi.

Sortie tactique pour interférer sur le comportement du gardien de but, but refusé. AVT au n°9A pour CAS. CFI pour l'équipe B en un point quelconque de la surface de but.



Sortie naturelle du terrain pour éviter les mouvements du gardien de but, but accordé, coup d'envoi.

Sortie tactique pour interférer sur le comportement du gardien de but, but refusé. AVT au n°9A pour CAS. Corner à retirer.



Des dirigeants, conscients que la réserve technique déposée contre leur équipe est fondée, s'arrangent, dès le coup de sifflet final, pour faire disparaître leur capitaine et le soustraire ainsi à la formalité de la signature de la feuille de match. Que doit faire l'arbitre ?

\* 1 / 1



L'arbitre ira retrouver le capitaine à la buvette.



L'arbitre ne clôturera pas la feuille de match et ne signera pas.



Constatant l'absence du capitaine, l'arbitre le mentionne sur la feuille de match et dans son rapport.



L'arbitre siffle un coup franc suite pour anéantir une attaque prometteuse passible d'avertissement. Avant qu'il ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ?

\* 1 / 1



But accordé, l'avertissement est infligé au fautif avant le coup d'envoi



But accordé, le fautif n'est pas averti car il a bénéficié de la règle de l'avantage.



But refusé, le fautif est averti. Coup Franc à recommencer.

✓ Lors d'un coup franc exécuté par l'équipe qui défend à l'intérieur de sa surface de réparation, des adversaires n'ont pas eu le temps de sortir de la surface de réparation alors que l'équipe bénéficiaire de la reprise du jeu joue rapidement. L'arbitre laisse le jeu se poursuivre, sous réserve qu'un attaquant ne touche ou ne dispute le ballon avant qu'il ne soit en jeu. Décisions si un attaquant en position illicite dispute le ballon dès qu'il est en jeu. \* 1 / 1

Arrêt du jeu. Coup franc à recommencer ✓

Arrêt du jeu. Coup franc à retirer, avertissement à l'attaquant qui dispute le ballon

L'arbitre laisse le jeu se poursuivre

✓ Sur les remises en jeu, indiquées ci-dessous, sur une seule d'entre elles un but ne peut pas être marqué directement par le botteur. Laquelle ? \* 1 / 1

Corner dans le but adverse.

Coup franc direct dans son propre but. ✓

Coup d'envoi dans le but adverse.

✓ Un gardien de but botte régulièrement un coup de pied de but depuis sa surface de réparation. Le ballon parcourt quelques mètres. Un attaquant se précipite dans la surface de réparation pour le jouer. Voyant que l'attaquant va récupérer le ballon, le défenseur central qui remettait ses protèges tibias court et réussit à le dégager du pied en corner alors qu'il n'a plus de protèges tibias. Décisions ? \* 1 / 1

Balle à terre. Avant la reprise du jeu, le défenseur devra remettre son équipement en conformité.

CFI. Avant la reprise du jeu, le défenseur devra remettre son équipement en conformité.

Corner. Avant la reprise du jeu, le défenseur devra remettre son équipement en conformité. ✓

✓ Un attaquant est en position de hors-jeu dans la surface de réparation adverse. Le ballon lui est envoyé par un partenaire qui se trouve dans le rond central. Si le ballon lui parvient, l'attaquant va être sanctionné de hors-jeu. Durant la trajectoire, le gardien de but adverse le frappe. Décision ? \* 1 / 1

- Arrêt du jeu. EXC du gardien de but pour acte de brutalité. Nomination d'un nouveau gardien de but. Reprise par le hors-jeu. RCC
- Arrêt du jeu. AVT au gardien de but. Reprise du jeu par le hors-jeu
- Arrêt du jeu. EXC du gardien de but pour acte de brutalité. Nomination d'un nouveau gardien de but. Reprise du jeu par un penalty. RCC. ✓

✓ Quelle proposition est fausse ? \* 1 / 1

- La durée d'interruption maximale d'un match en raison d'une panne d'électricité est de 45 minutes.
- L'interruption maximale de 45 minutes ne peut pas comprendre à la fois des motifs d'arrêts pour intempéries et de pannes d'éclairage. ✓
- Il y a lieu d'appliquer un délai de 45 minutes lorsque l'arbitre interrompt la rencontre pour faire retracer les lignes.

✓ Sur quelles remises en jeu citées comme des exceptions dans la loi 11, un joueur ne peut-il jamais être déclaré hors-jeu ? \* 1 / 1

- Corner, Coup de pied de but
- Corner, Coup de pied de but et Rentrée de touche ✓
- Corner, Coup de pied de but, Rentrée de touche et BAT

✓ Lors d'un coup franc accordé à l'équipe défendante dans la surface de réparation, le joueur chargé de le botter fait pénétrer directement le ballon dans son propre but ? \* 1 / 1

- But accordé. Coup d'envoi
- But refusé. Coup franc à recommencer
- But refusé. Corner pour l'équipe adverse ✓



✓ \* 1 / 1  
Que doit faire l'arbitre, dans le cas d'une "mini blessure" où le joueur s'approche de la ligne de touche et se fait administrer "un peu de bombe", alors que le jeu se déroule ?

- L'arbitre tolère et n'intervient pas. ✓
- L'arbitre tolère et fera sortir le joueur au prochain arrêt de jeu.
- L'arbitre arrête le jeu et avertit le joueur pour CAS. Il le fera sortir ensuite pour continuer les soins. CFI.

✓ \* 1 / 1  
CFI pour l'attaque B dans la SR adverse. L'arbitre donne le signal. Soudain, le botteur lève le ballon avec ses pieds sans double-contact, et passe le ballon en avant sur le côté gauche. Son coéquipier sur la ligne de but mais pas en position de HJ, effectue une tête retournée et marque le but. Décisions ?

- But accordé. CE. ✓
- But refusé. Reprise CFI pour l'équipe A à l'endroit où le botteur a touché le ballon des 2 pieds.
- But refusé. Reprise CFI pour l'équipe A pour HJ.

✓ \* 1 / 1  
Un coup franc est joué, un joueur de l'équipe en attaque se trouve à moins d'un mètre du mur adverse formé de trois joueurs ou plus. Décisions ?

- Coup franc à recommencer
- Coup franc indirect accordé à l'équipe en défense ✓
- Coup franc indirect accordé à l'équipe en défense + AVT pour non-respect de la distance sur CF à l'attaquant

✓ \* 1 / 1  
Un joueur veut jouer rapidement un coup franc à 30m du but. Un adversaire, qui n'est pas à distance réglementaire empêche délibérément l'exécution du coup franc ?

- L'arbitre doit laisser le jeu se poursuivre et avertira le fautif au premier arrêt de jeu.
- L'arbitre ne doit pas permettre l'exécution du coup franc et fera une mise en garde au fautif.
- L'arbitre ne doit pas permettre l'exécution du coup franc et avertira le fautif pour avoir retardé la reprise du jeu. ✓

✓ Match de R1 en LAuRAFoot. Pendant le déroulement du jeu, un joueur mécontent gifle l'arbitre assistant qui était placé sur la ligne de but en raison de l'exécution d'un penalty. Décisions ? \* 1 / 1

Arrêt du jeu, Exclusion du pour acte de brutalité, si l'arbitre assistant est de nouveau frappé, arrêt définitif match. Rapport

Arrêt du jeu, Exclusion du pour acte de brutalité, arrêt définitif du match. Rapport ✓

Arrêt du jeu, Exclusion du pour acte de brutalité, si l'arbitre assistant n'est plus en état de reprendre, arrêt définitif match. Rapport

✓ Ballon en jeu, un joueur quitte délibérément le terrain pour venir cracher sur un spectateur. Décision ? \* 1 / 1

SRA, arrêt du jeu. EXC du fautif. CFI sur la ligne de touche. RCC ✓

SRA, arrêt du jeu. EXC du fautif. BAT à l'endroit où se trouvait le ballon, SRCPL8. RCC

SRA, arrêt du jeu. EXC du fautif. BAT sur la ligne de touche SRCPL8. RCC

✓ L'arbitre se présente au stade. Un arrêté municipal interdisant la rencontre lui est présenté. Les deux équipes sont présentes. Ayant accès au terrain, il constate que, de son point de vue, celui-ci est jouable. Décision ? \* 1 / 1

Il passe outre l'arrêté et fait jouer la rencontre.

Il se retire immédiatement et fera un rapport.

Il fait établir la feuille de match où il fera mention de ses constatations sur l'état du terrain, se retire et fera un rapport. ✓



Un CFD est tiré tout à fait normalement par l'équipe B et le but est marqué. C'est alors qu'un assistant fait observer à l'arbitre que, pendant l'exécution du CFD, un remplaçant B qui s'échauffait a traversé une partie du terrain dans sa propre SR sans nuire en quoi que ce soit à l'exécution du CFD. Cela, afin de regagner son banc de touche dans la perspective d'un remplacement imminent. Décisions ?

- Avertissement au remplaçant pour avoir pénétré délibérément sur le terrain sans l'autorisation de l'arbitre. But accordé. CE.
- Avertissement au remplaçant pour avoir pénétré délibérément sur le terrain sans l'autorisation de l'arbitre. CFD à refaire.
- Avertissement au remplaçant pour avoir pénétré délibérément sur le terrain sans l'autorisation de l'arbitre. Penalty pour l'équipe A.

✓ L'arbitre donne le signal d'exécution du penalty. Le botteur s'élance et commet une feinte illégale. Dans un même temps, le gardien s'avance nettement de la ligne de but avant que le ballon ne soit botté. Le but est marqué. Décisions ? \* 1 / 1

- But refusé. Avertissement au botteur et au gardien de but pour comportement antisportif. Penalty à refaire.
- But valable. Avertissement au botteur et au gardien de but pour comportement antisportif. Coup d'envoi.
- But refusé. Avertissement au botteur pour comportement antisportif. Coup franc indirect pour la défense au point de penalty




Un défenseur anéantit une occasion nette de but en retenant son adversaire par le maillot. L'arbitre accorde un coup franc direct. L'attaquant joue celui-ci rapidement et régulièrement pour un partenaire qui tire au but mais manque le cadre. Décisions ? \* 1 / 1

- L'arbitre revient au coup franc initial et exclut le fautif pour avoir anéanti une occasion de but manifeste, car l'avantage n'a pas profité (pas de but inscrit). CFD à recommencer.
- Avertissement au fautif pour CAS. Coup de pied de but.
- Exclusion du fautif pour avoir anéanti une occasion de but manifeste, car le but n'a pas été marqué ensuite. Coup de pied de but.



Alors que le ballon est en jeu, un joueur A, présent sur le terrain, crache sur un adversaire B situé en dehors du terrain derrière la surface de but A, car il a été emporté par son élan. Décisions ?


\* 1 / 1

- Sous réserve de l'avantage, arrêt du jeu. Exclusion du fautif pour crachat. Penalty. 
- Sous réserve de l'avantage, arrêt du jeu. Exclusion du fautif pour crachat. Balle à terre.
- Sous réserve de l'avantage, arrêt du jeu. Exclusion du fautif pour crachat. CFI.



Sur un coup franc indirect, le ballon touche l'arbitre qui se trouvait dans la surface de réparation, le ballon sort en ligne de but hors des montants. Décisions ?

\* 1 / 1

- Balle à terre donnée au gardien de but
- Coup franc indirect à recommencer
- Coup de pied de but 



L'arbitre siffle l'exécution d'un penalty. Avant que le ballon soit botté, un défenseur pénètre dans la surface de réparation. Le ballon, botté sur la barre transversale, revient en jeu. Il est repris par le joueur qui a botté le penalty, lequel manque le but. Décisions ?

\* 1 / 1

- Coup franc indirect, où le botteur du penalty joue deux fois consécutivement le ballon
- BAT où le botteur joue deux fois consécutivement le ballon. L'arbitre donne le ballon au gardien de but
- Penalty à recommencer, le défenseur commet la faute avant que le ballon soit joué 