

# LIGUE AUVERGNE-RHONE-ALPES DE FOOTBALL

A REMETTRE OBLIGATOIREMENT A L'ARBITRE

# COUPE LAuRAFoot

## CLUBS

**Utilisation de la FMI** afin de faciliter vos démarches mais aussi la remontée des résultats et des feuilles de match (**transmission dès dimanche soir avant 20 heures**)

\* En cas de problème avec la FMI, le club recevant transmettra le résultat par mail au service compétitions dès dimanche soir avant 20 heures et la feuille de match papier est à envoyer pour le lundi 8h00 à l'adresse mail suivante [competitions@laurafoot.fff.fr](mailto:competitions@laurafoot.fff.fr)

## ARBITRES

Les arbitres doivent faire parvenir leurs rapports disciplinaires A LA LIGUE AUVERGNE-RHONE-ALPES (et non au District) dans les 48 h suivant la rencontre OBLIGATOIREMENT PAR MAIL à : [competitions@laurafoot.fff.fr](mailto:competitions@laurafoot.fff.fr)

En cas de RESERVE TECHNIQUE, envoyer le formulaire spécifique à télécharger sur l'espace personnel aux adresses indiquées sur ce dernier.

## ATTENTION TRES IMPORTANT



Les remplacements multiples sont **AUTORISES**. Les joueurs remplacés deviendront à leur tour remplaçants.



Attention entrés en jeu suivant le même principe que les compétitions ligue (**limitation à 2 changements par équipe dans les 10 dernières minutes du temps réglementaire, ainsi qu'au cours de la seconde période de la prolongation éventuelle**). L'utilisation d'un remplaçant supplémentaire en prolongation ne concerne pas cette compétition où les remplacements multiples sont en vigueur.

### ARTICLE 28 - REMPLACEMENT DES JOUEURS

Il peut être procédé au remplacement de trois joueurs ou joueuses au cours de toutes les rencontres.

**Dans toutes les compétitions de Ligue**, y compris la division R1 Senior libre, ainsi que lors des 2 premiers tours de la Coupe de France et lors des épreuves éliminatoires de la Coupe Gambardella Crédit Agricole, de la Coupe Nationale de Football d'Entreprise et de la Coupe de France Féminines organisées par la Ligue, les joueurs ou joueuses remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants et, à ce titre, revenir sur le terrain.

Lorsque le règlement de la compétition autorise l'inscription de plus de 14 joueurs sur la feuille de match, seuls les 3 premiers remplaçants entrés en jeu peuvent continuer à pratiquer le système des remplacements multiples.

Toutefois, et pour toutes les catégories d'âges, **le nombre de changements autorisés au cours des dix dernières minutes du temps réglementaire, ainsi qu'au cours de la seconde période de la prolongation éventuelle, est limité à deux par équipe.**

Les changements sont gérés par l'arbitre.

Tous les joueurs ou joueuses figurant sur la feuille de match seront considérés comme ayant effectivement participé à la rencontre, à l'exception de ceux qui seront notés 'non entrant' sur la feuille de match par l'arbitre.

Les éventuels retardataires ne peuvent accéder au terrain et au banc de touche qu'après s'être présentés à l'arbitre et seront inscrits sur la feuille d'arbitrage à la mi-temps, s'ils ne l'ont été auparavant.

En aucun cas, une équipe ne pourra se compléter sur la feuille de match au-delà de onze après le coup d'envoi de la deuxième mi-temps.

# LIGUE AUVERGNE-RHONE-ALPES DE FOOTBALL

LICENCES DEMATERIALISEES (Voir rappel 2017 Section des Lois du Jeu de la CFA).

---

## Il n'y a plus de licences papier.

Les licences peuvent être présentées :

- soit **sur la tablette** dans le cas classique de l'utilisation de la **FMI**
- soit sur un smartphone ou une tablette avec l'application FOOTCLUBS COMPAGNON exclusivement,
- soit avec l'édition papier d'un listing des licences sur Footclubs (voir procédure « [comment imprimer le listing de ses licenciés ?](#) ». Dans ce cas le listing est conservé par l'arbitre qui le transmet dans les 24h00 pour vérification à la LAuRAFoot (de préférence scanné ou photographié par mail à [competitions@laurafoot.fff.fr](mailto:competitions@laurafoot.fff.fr) , sinon par courrier même si aucune réserve n'est déposée),
- **soit le joueur présente une pièce d'identité et un certificat médical (application de la réglementation en vigueur).**

## RAPPELS

---

- Coupe LAuRAFoot : prolongations 2 x 15 minutes en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire puis en cas de nouvelle égalité épreuve des tirs au but.
- Une pause boisson est possible entre les deux périodes des prolongations à condition de ne pas excéder 1 minute.
- Les clubs ne peuvent faire figurer que 14 joueurs sur la feuille de match.
- Les joueurs débutant la rencontre doivent être numérotés de 1 à 11 et les remplaçants de 12 à 14.
- **RESERVE SUR QUALIFICATION (IDENTITE, CERTIFICAT MEDICAL,...) : LA CONSERVER ET LA RETOURNER A LA LIGUE QUEL QUE SOIT LE RESULTAT. PRENDRE CONNAISSANCE DU DOCUMENT DTA – SECTION LOIS DU JEU – VERIFICATION DES IDENTITES DES JOUEURS.**

## EPREUVE DES TIRS AU BUT – PROCEDURE

---

Avant le début des tirs au but :

- À moins que d'autres éléments ne doivent être pris en compte (état du terrain, sécurité, etc. auquel cas c'est l'arbitre qui choisit le but), **l'arbitre tire à pile ou face pour décider le but sur lequel les tirs seront exécutés**, décision sur laquelle il n'est possible de revenir que pour des raisons de sécurité ou si le but ou la surface de jeu devient inutilisable.
- L'arbitre **tire ensuite une deuxième fois à pile ou face** : l'équipe favorisée par le sort choisira de tirer en premier ou en deuxième.
- À l'exception d'un remplaçant pour un gardien de but qui n'est pas en mesure de continuer, **seuls les joueurs présents sur le terrain ou temporairement sortis du terrain** (pour cause de blessure, changement d'équipement, etc.) **au terme du match sont autorisés à participer aux tirs au but.**
- Chaque équipe est chargée de choisir, parmi les joueurs autorisés, l'ordre dans lequel ils participeront aux tirs au but. L'arbitre n'est pas informé de l'ordre.
- Si, à la fin du match et avant ou pendant les tirs au but, une équipe se retrouve en supériorité numérique, **elle devra réduire le nombre de ses joueurs autorisés afin d'être à égalité avec ses adversaires**, et informer l'arbitre du nom et du numéro de chaque joueur retiré. À l'exception des cas présentés ci-après, tout joueur retiré ne peut participer aux tirs au but.
- Un gardien de but n'étant plus en mesure de continuer avant ou pendant les tirs au but **peut être remplacé par un joueur ayant été retiré pour mettre le nombre de tireurs à égalité** ou, si son équipe n'a



# LIGUE AUVERGNE-RHONE-ALPES DE FOOTBALL

pas déjà épuisé le nombre maximum de remplacements autorisés, par un remplaçant désigné comme tel. Le gardien remplacé ne pourra plus participer aux tirs au but, ni exécuter de tir.

- **Gardien remplacé en cours d'épreuve :**

Si le gardien remplacé a déjà exécuté un tir, son remplaçant ne peut tirer lors du même passage.