



Dominante : Conduite de Balle

Jeu d'Eveil n°7 « L'épervier »

Difficulté ★★★★★



Descriptif

- Surface 20 m x 20 m
- Délimiter 2 zones (Départ - Arrivée)

Organisation

- Les éperviers doivent se rendre dans le camp opposé sans se faire attraper par le chasseur
- Tous les éperviers attrapés deviennent chasseurs
- Les joueurs ne doivent pas sortir de la zone de jeu

Consignes et variantes

1. Les chasseurs se tiennent la main pour attraper les éperviers
2. Les chasseurs sont libres
3. Le chasseur, ballon à la main doit toucher au niveau des pieds les éperviers
4. Les éperviers en conduite de balle doivent rejoindre la zone d'arrivée. Chasseur ballon à la main doit toucher le ballon de l'épervier.
5. Le chasseur doit sortir le ballon de la zone de jeu

Intervention(s), animation(s) éducateur

- Animer, encourager, guider et valoriser le joueur

Critère(s) de réussite

- Le nombre de passage
- Veiller que le joueur ait le ballon le plus possible près de son pied




LIGUE
Auvergne-Rhône-Alpes
de Football

SUIVEZ-NOUS SUR FFF.fr [f](#) [v](#) [d](#) [t](#) @fff

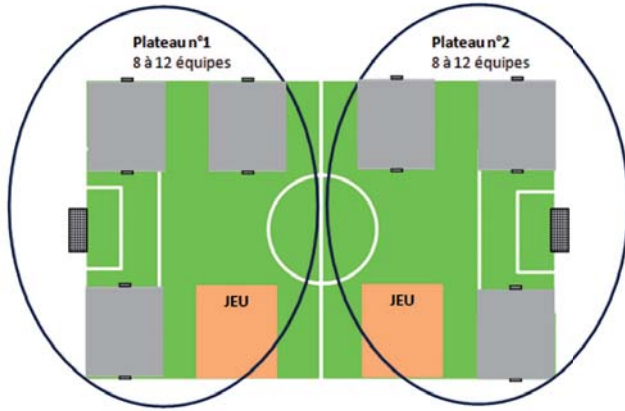


Organisation des Journées d'Accueil U6-U7

Descriptif

- Nombre d'équipes par site : 16 à 24 équipes
- Nombre d'équipe d'un club par site : 3 maximum
- Effectif : 3c3
- Formule choisie : 2 plateaux à 8 équipes
- Contenu : 3 matchs + 1 jeu (fiche au verso «1-2-3 Soleil»)
- Durée : 4 séquences de 10 min support livret
- Informations parents : + formation module U7 (le 9 novembre)

Plan des installations



Rotations

- 4 équipes tournent dans le sens de l'aiguille d'une montre
- 4 équipes tournent dans le sens inverse de l'aiguille d'une montre



CATEGORIES - LIGES	LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13												
	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13	U13	U13	U13	U13	U13
SCOLARITÉ	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 ^{ème}	5 ^{ème}	5 ^{ème}	5 ^{ème}	5 ^{ème}	5 ^{ème}	5 ^{ème}
EFFETIFS DE PRATIQUE	Football à 3 (sans GB) ou à 4 (avec GB) ★		Football à 5		Football à 6		Football à 8		Football à 8				
SUPPLÉANTS	1 maximum		2 maximum		4 maximum		4 maximum		4 maximum				
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs		4 par équipe		6 par équipe		6 par équipe		6 par équipe				
TACLÉS	Non	★	Oui		Oui		Oui		Oui				
MIXTÉ	Oui		Oui		Oui		Oui		Oui				
SURCLASSEMENT													
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U8 F		3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale				
DIRECTION DES TERRAINS	Foot à 3 (sans GB) : 25 m x 15 m Foot à 4 (avec GB) : 30 m x 20 m	★	Possibilité U10 F 36 à 40 m x 25 à 30 m	★	Possibilité U12 F 1/2 terrain à 11		Possibilité U12 F 1/2 terrain à 11		Possibilité U14 F 1/2 terrain à 11				
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 8 mètres	★	Zone à 8 mètres		Zone à 8 mètres		Zone à 8 mètres		Si terrain spécifique : 60 à 65 m x 45 m 26 m x 13 m				
HORS-JEU	Non		Non		Non		Ligne des 13 mètres		Ligne médiane				
TAILLE DES BUTS	Foot à 3 (sans GB) : 2 m x 1,5 m (possibilité de multi-cabes) Foot à 4 (sans GB) : 4 m x 1,5 m		4 m x 1,5 m		4 m x 1,5 m		6 m x 2,10 m		6 m x 2,10 m				
TAILLE DES BALLONS	T3		T3		T4		T4		T4				
TEMPS DE JEU MAXI : RENCONTRES - ATELIERS	40 minutes		50 minutes		60 minutes		60 minutes		70 minutes				
DURÉE MAX DES RENCONTRES	30 minutes		40 minutes		50 minutes		50 minutes		60 minutes				
ENGAGEMENT													
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m	★	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m	★	9 m (à D ou à G du point de réparation)		9 m (à D ou à G du point de réparation)		9 m (à D ou à G du point de réparation)				
TOUCHE	Passé au pied au sol ou conduite de balle		Passé au pied au sol ou conduite de balle		A la main		A la main		A la main				
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs et coup-francs indirects		Coup-francs directs et coup-francs indirects		Coup-francs directs et coup-francs indirects				
COUP DE PIED DE RÉPARATION	6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		9 m		9 m		9 m				
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m		4 m		6 m		6 m		6 m				
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol	★	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol	★	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol				
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Protégé à 8 m Tendre vers 100 %	★	Protégé à 8 m Tendre vers 100 %	★	Non protégé		Non protégé		Non protégé				
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilegier des joueurs U15 - U17 du club)		3 arbitres (privilegier des joueurs U15 - U17 du club)		3 arbitres - Assistants = joueurs U12 - U13 (rotations de 15 minutes)				
PAUSE COACHING	Non		Non		Non		Non		2 minutes au milieu de chaque période				

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs



★ Nouveautés